Obsah

Přesun VPN na nový server (test s automatickým návratem) **1**
Co se stane po stisknutí tlačítka . . . 1
Úspěch . . . 1
Neúspěch . . . 1
Restart nebo reboot během testu . . . 2
Kde je vidět výsledek . . . 2
Podmínky . . . 2
Soubory . . . 2
Endpointy (HTTP, jen admin/guru/sasa, odpověď JSON) . . . 2
Zdrojové soubory . . . 2

Přesun VPN na nový server (test s automatickým návratem)

Platí pro verzi NPA R04: 2.15.beta9 · Vytvořeno: 2026-09-04

Jednotky se přesouvají na nový cloudový server (např. `update.energyadmin.cz`). Dosud se to dělalo ručně: do `/data/npa_r04_cli.conf.en` se zapsal nový `remote` a jednotka se restartovala. Když je ale u zákazníka blokovaná cesta k novému serveru (port UDP 1780, jiná IP), tunel se nenaváže a **vzdálený přístup je ztracen**.

Tlačítko **Otestovat a přepnout** na stránce **Nastavení sítě** (karta *Přesun VPN na nový server*, jen pro admina a vyšší) udělá totéž **s pojistkou**: přepne VPN dočasně, ověří spojení s novým serverem zprávou **login** (`login.md`) a když se server do zadané doby neozve, **vrátí VPN na starý server**.

Co se stane po stisknutí tlačítka

1. Záloha: `/data/npa_r04_cli.conf.en` → `/data/npa_r04_cli.conf.en.bak`.
2. V `.en` se přepíše **jen řádek `remote`** na `remote <nový server> <port>`; zbytek souboru (klíče, certifikáty, `proto`, dev) zůstává beze změny. Port se převezme z původního řádku, není-li zadán jako `host:port`.
3. Stav testu se zapíše do `/data/vpn_switch.json` (fáze `testing`, lhůta).
4. `systemctl restart openvpn-client@npa_r04_cli` (aktivní config je symlink `/data/npa_r04_cli.conf → .en`, jednotka ho případně narovná).
5. Zpráva **login** se posílá znovu od začátku, každých **15 s**, na server odvozený z adresy nového tunelu (`GetVpnNpaServerIp()`). Zbytek cloudové komunikace (`measuring`) míří po navázání tunelu automaticky na nový server.

Úspěch

Nový server odpoví na login `{"res":"ok"}` → test končí **OK**, jednotka **zůstává na novém serveru**. Záloha se přejmenuje na `/data/npa_r04_cli.conf.en.old-<starý server>` (pro ruční návrat). Opakování loginu se vrátí na běžnou minutu.

Neúspěch

Server do lhůty (výchozí **180 s**, nastavitelné 30–900 s) login nepotvrdí (tunel se nenaváže, server neběží, nemá endpoint `/login`…) → **návrat**:

1. `.bak` → `.en` (původní config byte po bytu), restart OpenVPN.
2. Fáze `reverting`: login se posílá na starý server (každých 15 s, nejvýše 120 s), aby bylo vidět, že se spojení obnovilo. Pak test končí **CHYBA** s textem důvodu (poslední chyba loginu, např. `VPN server IP neznama (tunel tun_npa_r04 nebezi)`), `.bak` se smaže.

Tlačítko **Zrušit test** spustí návrat okamžitě (výsledek `ZRUSENO`).

Restart nebo reboot během testu

Stav je v `/data/vpn_switch.json`, takže po startu NPA se v testu **pokračuje** (lhůta běží dál) nebo, když lhůta mezitím vypršela, se rovnou provede návrat. Pomáhá to i při rebootu: OpenVPN po startu nabíhá s novým configem, ale NPA ho vrátí, když server nepotvrdí.

Kde je vidět výsledek

- Karta na stránce **Nastavení sítě**: stav se obnovuje každé 3 s (`vpn_switch_status`), pod ním posledních 20 kroků (záloha, zápis, restart, návrat…).
- Stránka **Info**, řádek **Přesun VPN (poslední test)** – zeleně OK, červeně CHYBA/ZRUŠENO, tučně probíhající test. Stejný řádek je v diagnostice (*Kopírovat diagnostiku*) spolu s aktuálním `remote` z `.en`.

  Pozor: pokud jste připojeni přes VPN, spojení se během testu **přeruší**. Buď test spouštějte z místní sítě, nebo se po chvíli připojte přes nový (při úspěchu) či starý (při neúspěchu) server a výsledek přečtěte na stránce Info.

Podmínky

- VPN zapnutá (`ns_vpn = true`) a cloud zapnutý (`ns_cloud ≠ false`) – jinak login neodejde a tlačítko odmítne start.
- Nový server musí na `POST /login` odpovídat `{"res":"ok"}` (viz `login.md`). Server bez tohoto endpointu = test vždy skončí návratem.
- Název serveru: `host` nebo `host:port` (písmena, číslice, tečky, pomlčky; musí obsahovat tečku). Test neběží, když už jiný běží, nebo když je zadaný server už nastaven.

Soubory

Soubor	Význam
`/data/npa_r04_cli.conf.en`	aktivní OpenVPN config (řádek `remote host port`)
`/data/npa_r04_cli.conf.en.bak`	záloha po dobu testu; po skončení zmizí (přejmenuje se, nebo se smaže)
`/data/npa_r04_cli.conf.en.old-<host>`	původní config po úspěšném přesunu (ruční návrat: zkopírovat zpět do `.en` a restartovat OpenVPN)
`/data/vpn_switch.json`	stav a výsledek posledního testu (fáze, servery, lhůta, výsledek, log kroků)

Endpointy (HTTP, jen admin/guru/sasa, odpověď JSON)

Endpoint	Význam
`vpn_switch_start?host=<h>[:port]&timeout=<s>`	spustí test; `{"res":"ok"}` nebo `{"res":"error","msg":…}`
`vpn_switch_status`	stav: `phase` (`testing`/`reverting`/`done`), `new_host`, `old_host`, `seconds_left`, `result`, `result_text`, `current_remote`, `vpn_ip`, `srv_ip`, `login`, `text`, `log[]`
`vpn_switch_cancel`	okamžitý návrat na starý server

Zdrojové soubory

Část	Soubor / symbol
Stavový automat, práce s configem a službou	`nvpnswitch.cpp` → `NVpnSwitch` (`Start`, `Loop`, `Revert`, `Finish`, `RewriteRemote`, `RestartOpenVpn`)
Login s rychlým opakováním	`nremotelog.cpp` → `NRemoteLog::RestartLogin()`, `LoginOk()`
Čtení remote z configu	`nstate.cpp` → `NState::ReadVpnRemote()`
Routy	`server.cpp` → `vpn_switch_start` / `vpn_switch_status` / `vpn_switch_cancel`
Web	`html/v2/vpn_switch.html` (vkládá `NHtml::NetSettings`), `html/v2/info.html`